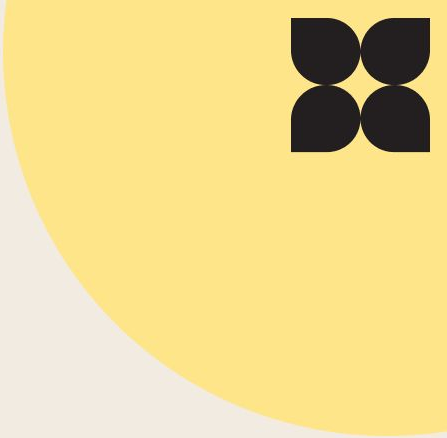
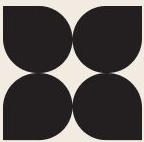




MICHAŁ STRZEŚNIEWSKI



● Full Site Editing na
Produkcji: Case Study



15.11.2025 - 16.11.2025
WROCŁAW - BASECAMP by XIOR

WordCamp
WROCŁAW²⁵



Opowiem wam **historię**

Opowiem wam **historię**

2022

Opowiem wam **historię**

2022



5.9

Opowiem wam **historię**

2022



5.9

FSE

Opowiem wam **historię**

2022



5.9

FSE

Q4 2024

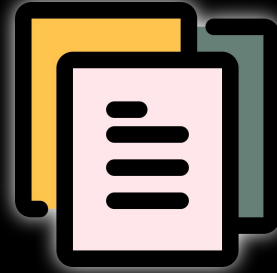
Kontekst projektu

Kontekst projektu

B2B

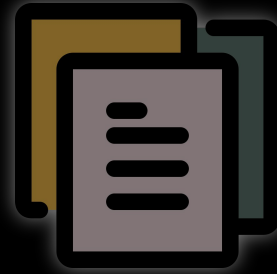
Kontekst projektu

B2B



Kontekst projektu

B2B



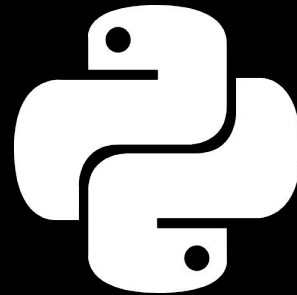
$$\sum_{i=1}^n \sqrt{w_i x_i}$$

Kontekst projektu

B2B



$$\sum_{i=1}^n \sqrt{w_i x_i}$$



Potrzeby Klienta

Potrzeby Klienta

- 1) duża elastyczność w tworzeniu i edycji podstron

Potrzeby Klienta

- 1) duża elastyczność w tworzeniu i edycji podstron
- 2) szybkość działania

Potrzeby Klienta

- 1) duża elastyczność w tworzeniu i edycji podstron
- 2) szybkość działania
- 3) atrakcyjny wygląd

Potrzeby Klienta

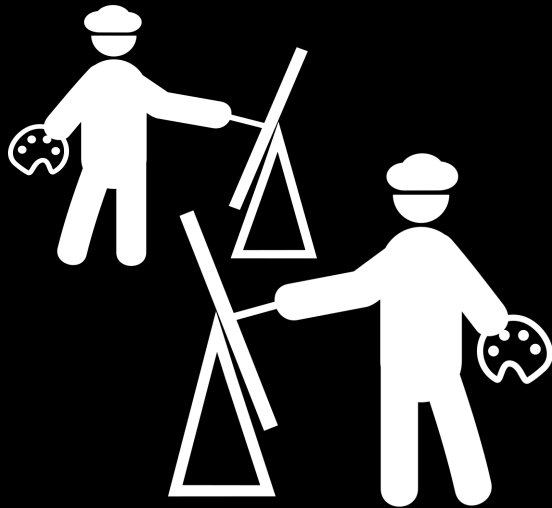
- 1) duża **elastyczność** w tworzeniu i edycji podstron
- 2) **szybkość** działania
- 3) atrakcyjny **wygląd**
- 4) spełnienie restrykcyjnych wymagań **bezpieczeństwa**

Nasz Zespół

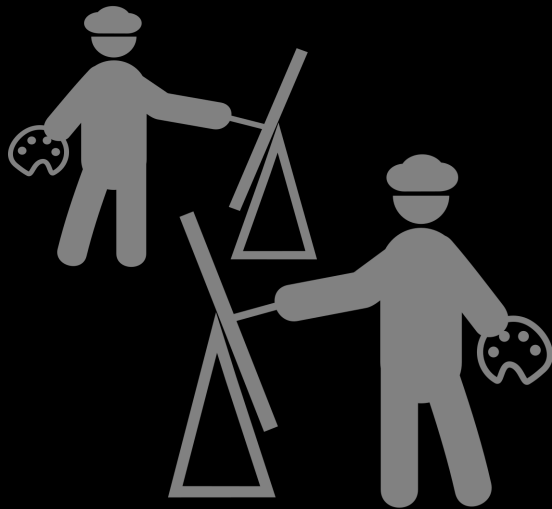
Nasz Zespół



Nasz Zespół



Nasz Zespół



Nasz Zespół



Etap projektowy

Etap **projektowy**

Warsztat
UX

Etap **projektowy**

Warsztat
UX

Architektura
Informacji

Etap projektowy

Warsztat
UX

Architektura
Informacji

Makiety
UX

Etap projektowy

Warsztat
UX

Architektura
Informacji

Makiety
UX

Projekt
UI

Etap projektowy

Warsztat
UX

Architektura
Informacji

Makiety
UX

Projekt
UI

Development

Etap projektowy

Warsztat
UX

Architektura
Informacji

Makiety
UX

Projekt
UI

Development

Testy

Pierwsze Problemy

Pierwsze Problemy

Praca na zakładkę

Pierwsze Problemy

Praca na zakładkę

Warsztat UX

Makiety UX

Projekt UI

Development

Testy

Pierwsze **Problemy**

**Brak pełnej
dokumentacji bloków**

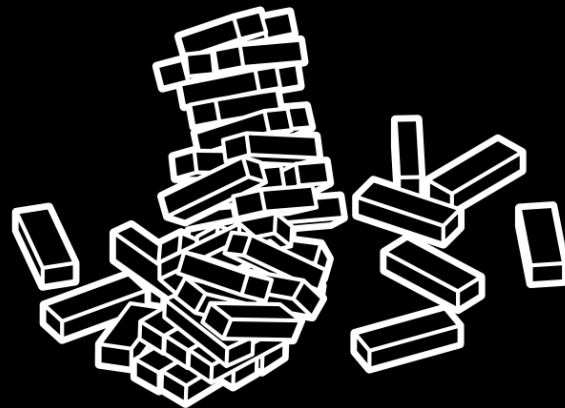


Pierwsze Problemy

Brak pełnej
dokumentacji bloków



Ciągłe **uspójnienia**



Pierwsze Problemy

Praca **symultaniczna**

Pierwsze Problemy

Praca **symultaniczna**

Warsztat **UX**

Makiety **UX**

Projekt **UI**

Development

Testy

Pierwsze Problemy

Praca **symultaniczna**

Warsztat **UX**

Makiety **UX**

Projekt **UI**

Development

Klient

Testy

Pierwsze Problemy

Praca **symultaniczna**

Warsztat **UX**

Makiety **UX**

Projekt **UI**

Development

Klient

Testy

Testy

Testy

Testy

Główne Problemy FSE

Główne Problemy FSE

1) Wersjonowanie kodu

Główne Problemy FSE

- 1) Wersjonowanie kodu
- 2) Praca na wielu środowiskach

Główne Problemy FSE

- 1) Wersjonowanie kodu
- 2) Praca na wielu środowiskach
- 3) Współpraca developerów

Jasne strongy FSE

Jasne strony FSE

1) Tempo pracy

Jasne strony FSE

- 1) **Tempo** pracy
- 2) Praca praktycznie **bez kodu**

Jasne strony FSE

- 1) **Tempo** pracy
- 2) Praca praktycznie **bez kodu**
- 3) **Intuicyjne** tworzenie layoutu

Cel 1 osiągnięty

Cel 1 osiągnięty

Pełna
elastyczność

Feedback na Retrospektywie

Feedback na Retrospektywie

“Brałam udział przy tworzeniu wielu stron w poprzednich firmach,

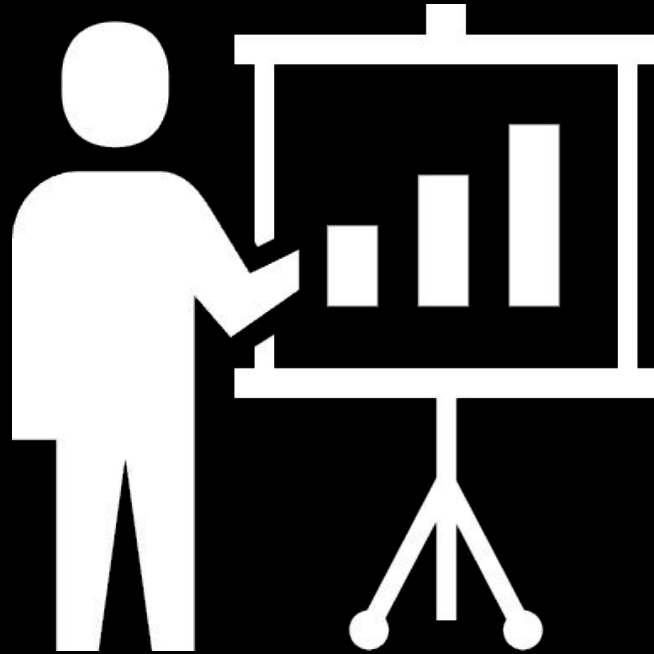
Feedback na Retrospektywie

“Brałam udział przy tworzeniu wielu stron w poprzednich firmach, ale nigdy nie dostaliśmy strony, która ładuje się tak szybko

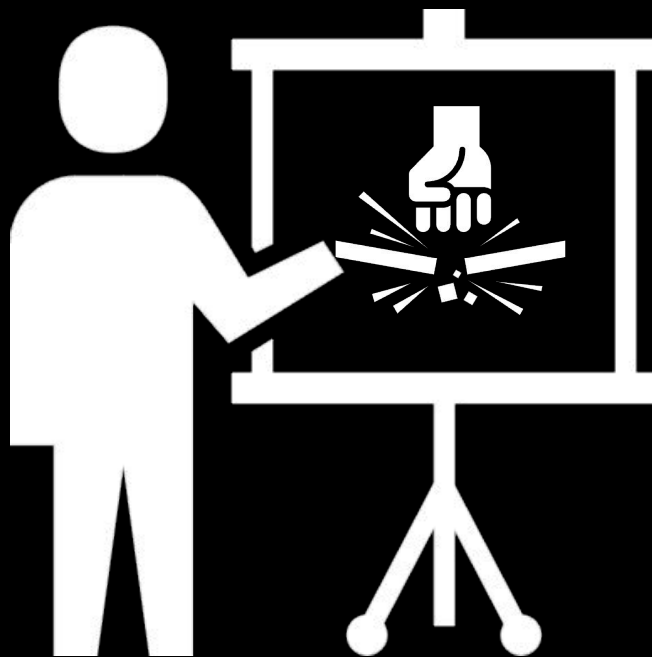
Feedback na Retrospektywie

“Brałam udział przy tworzeniu wielu stron w poprzednich firmach, ale nigdy nie dostaliśmy strony, która ładuje się tak szybko i jest tak intuicyjna w obsłudze.”

I to jest ten moment gdy **Case Study**



Zamienia się w **Fuck-up Story**



Co poszło nie tak?

Co poszło **nie tak?**

1) **Desynchronizowane** reużywalne bloki

Co poszło **nie tak**?

- 1) **Desynchronizowane** reużywalne bloki
- 2) **Jednoczesne tworzenie nowych i poprawianie starych** modułów

Co poszło **nie tak**?

- 1) **Desynchronizowane** reużywalne bloki
- 2) Jednoczesne **tworzenie nowych i poprawianie starych** modułów
- 3) Rezygnacja ze **współpracy developerów**

Co poszło **nie tak**?

- 1) **Desynchronizowane** reużywalne bloki
- 2) Jednoczesne **tworzenie nowych i poprawianie starych** modułów
- 3) Rezygnacja ze **współpracy developerów**
- 4) **Responsywność**

Deadline'y

Deadline'y

1) Strona miała być gotowa:

Deadline'y

1) Strona miała być gotowa: 22.12.2024

Deadline'y

- 1) Strona miała być gotowa: **22.12.2024**
- 2) **Opublikowana na produkcji:**

Deadline'y

- 1) Strona miała być gotowa: 22.12.2024
- 2) Opublikowana na produkcji: 10.01.2025

Deadline'y

- 1) Strona miała być gotowa: **22.12.2024**
- 2) Opublikowana na produkcji: **10.01.2025**
- 3) **Mój dawno zaplanowany urlop:**

Deadline'y

- 1) Strona miała być gotowa: 22.12.2024
- 2) Opublikowana na produkcji: 10.01.2025
- 3) Mój dawno zaplanowany urlop: 24.12–07.01



**Co mogło
pójść nie tak?**

Czas trwania projektu

Czas trwania projektu

4

miesiące

Czas trwania projektu

2

miesiące
development

Czas trwania projektu

2

miesiące
development

2

miesiące
testy i poprawki

Jak nie powtórzyć moich błędów?

Jak nie powtórzyć **moich błędów**?

- 1) **Projekt graficzny** musi być od początku przygotowany z myślą o FSE.

Jak nie powtórzyć **moich błędów**?

- 1) **Projekt graficzny** musi być od początku przygotowany z myślą o FSE.
- 2) **Nie wpuszczaj klienta do CMS-a** przed zakończeniem tworzenia motywu.

Jak nie powtórzyć **moich błędów**?

- 1) **Projekt graficzny** musi być od początku przygotowany z myślą o FSE.
- 2) **Nie wpuszczaj klienta do CMS-a** przed zakończeniem tworzenia motywu.
- 3) **Wersjonuj kod**, zapisując konfiguracje bloków i szablonów do plików motywu do czasu oddania projektu.

Wracamy do **Case Study**



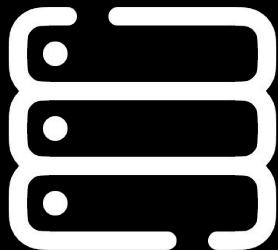
Co wyszło
świetnie!

Architektura Serwerowa

Architektura Serwerowa



Architektura Serwerowa



Architektura Serwerowa



Architektura Serwerowa



Proces CI/CD

Proces CI/CD



Uzupełnienie CMS

Proces CI/CD



Uzupełnienie CMS



Podgląd lokalny

Proces CI/CD



Uzupełnienie CMS



Podgląd lokalny



Generowanie statyczne

Proces CI/CD



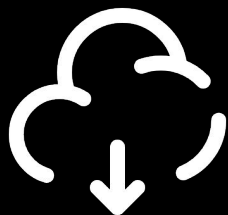
Uzupełnienie CMS



Podgląd lokalny



Generowanie statyczne



Backup poprzedniej

Proces CI/CD



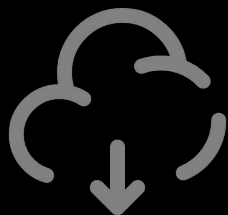
Uzupełnienie CMS



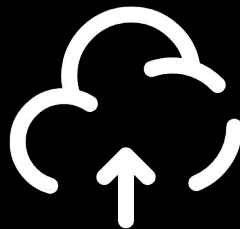
Podgląd lokalny



Generowanie statyczne



Backup poprzedniej



Transfer nowej

Proces CI/CD



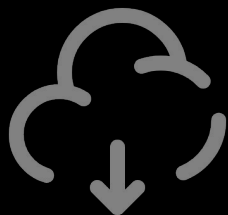
Uzupełnienie CMS



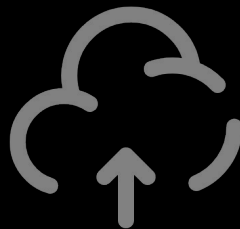
Podgląd lokalny



Generowanie statyczne



Backup poprzedniej



Transfer nowej



Przetłoczenie produkcji

Czas ładowania podstron

Czas ładowania podstron

20–90 ms

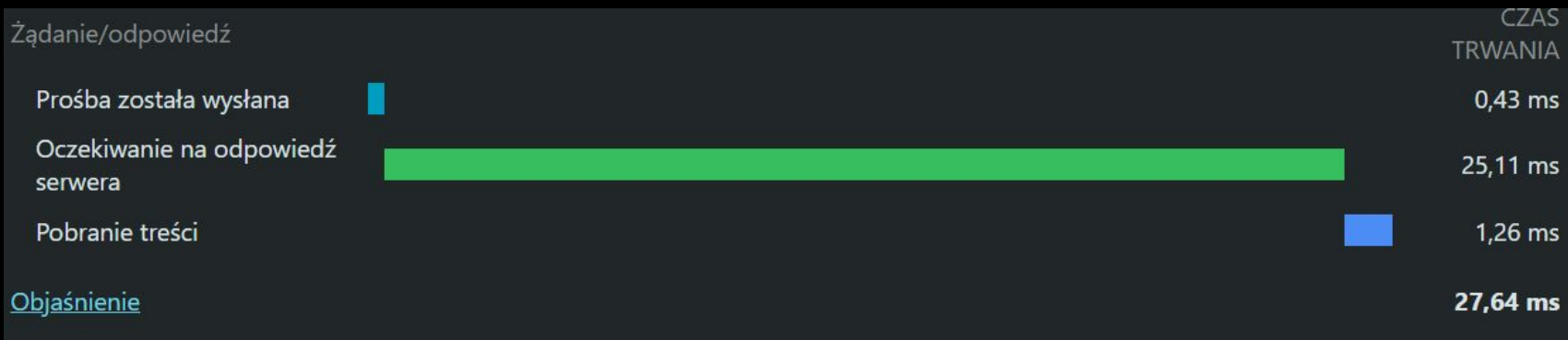
Czas ładowania podstron

20-90 ms

Żądanie/odpowieź		CZAS TRWANIA
Prośba została wysłana		0,40 ms
Oczekiwanie na odpowiedź serwera		82,90 ms
Pobranie treści		1,14 ms
Objaśnienie		85,30 ms

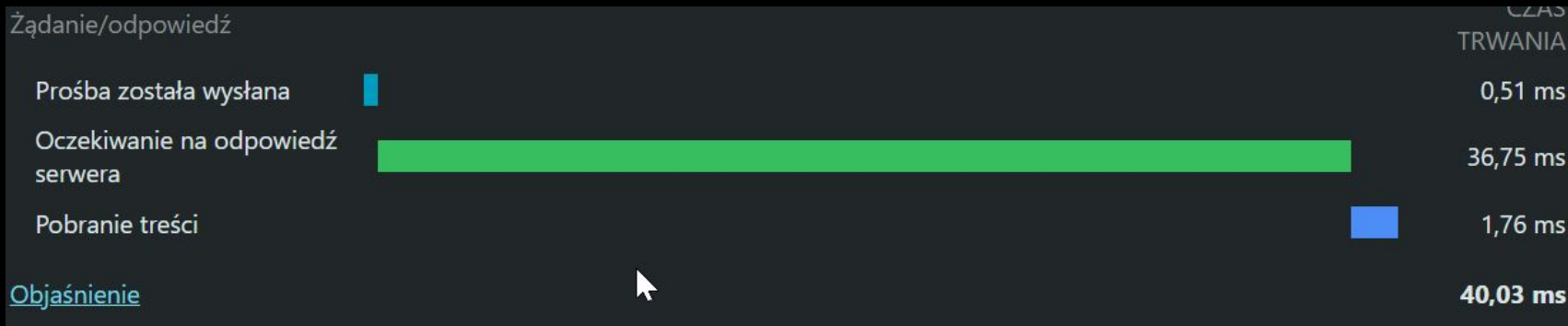
Czas ładowania podstron

20-90 ms



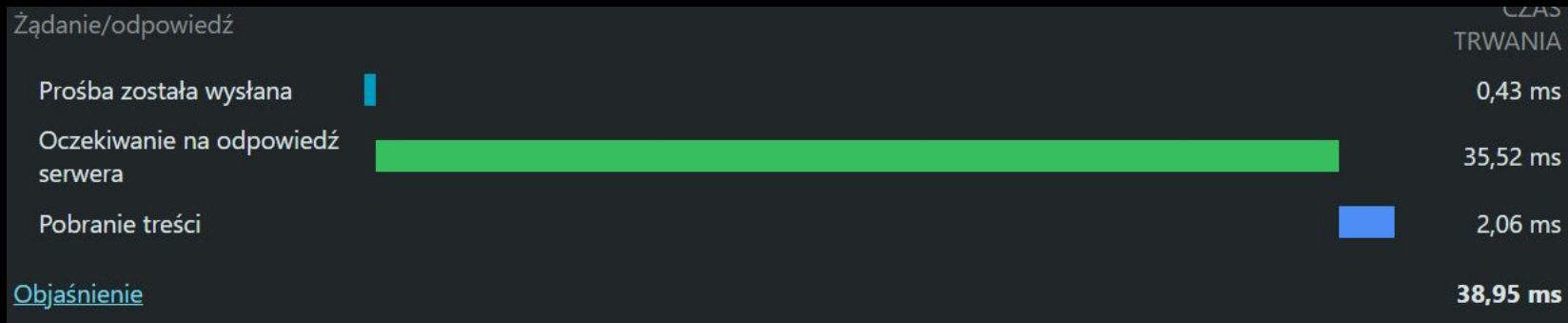
Czas ładowania podstron

20-90 ms



Czas ładowania podstron

20-90 ms



Wiele formatów treści

Wiele formatów treści



Animacje Video

Wiele formatów treści



Animacje Video

$$\sum_{i=1}^n \sqrt{w_i x_i}$$

LaTeX w treści

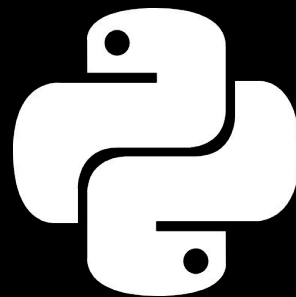
Wiele formatów treści



Animacje Video

$$\sum_{i=1}^n \sqrt{w_i x_i}$$

LaTeX w treści



Fragmenty kodu

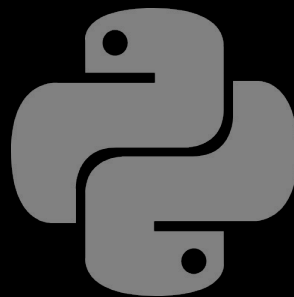
Wiele formatów treści



Animacje Video

$$\sum_{i=1}^n \sqrt{w_i x_i}$$

LaTeX w treści



Fragmenty kodu



Import z Markdownu

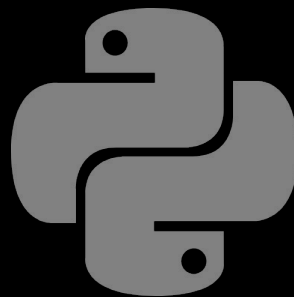
Wiele formatów treści



Animacje Video

$$\sum_{i=1}^n \sqrt{w_i x_i}$$

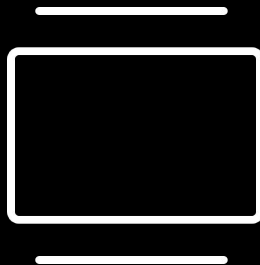
LaTeX w treści



Fragmenty kodu



Import z Markdownu



Akordeony

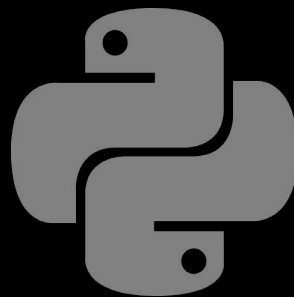
Wiele formatów treści



Animacje Video

$$\sum_{i=1}^n \sqrt{w_i x_i}$$

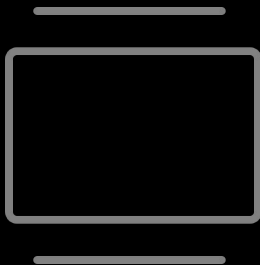
LaTeX w treści



Fragmenty kodu



Import z Markdownu



Akordeony



I wiele, wiele innych



Lekcja 1:



Lekcja 1:

***FSE nie jest już eksperymentem –
to narzędzie, które naprawdę
może działać w środowisku
produkcyjnym***

Lekcja 2: Wnioski

Lekcja 2: Wnioski

- 1) FSE wymaga nowego sposobu myślenia o WordPressie

Lekcja 2: Wnioski

- 1) FSE wymaga nowego sposobu myślenia o WordPressie
- 2) Nie da się robić FSE „na pół gwizdka”.

Lekcja 2: Wnioski

- 1) FSE wymaga **nowego sposobu myślenia o WordPressie**
- 2) Nie da się robić FSE „na pół gwizdka”.
- 3) **Elastyczność i prostota dla klienta nie biorą się znikąd.**



Lekcja 3:



Lekcja 3:

***FSE to nie tylko nowy edytor
– to zupełnie nowy sposób
myślenia o tworzeniu stron w
WordPressie.***

Dziękuję za Waszą uwagę



Michał Strześniewski

Head of Product Development @ 300.codes



Zostaw swój Feedback